

પ્રથમ પરીક્ષા

વિષય : કમ્પ્યુટર થીયરી

ધોરણ: 11 વિજ્ઞાન અને સામાન્ય પ્રવાહ

તારીખ: 28 / 10 / 2021

સમય : 1 કલાક

વર્ષ: 2021-22

કુલ ગુણ : 50

સૂચના : -પ્રશ્નપત્રમાં કુલ 50 પ્રશ્નો છે જે તે પ્રશ્નની નીચે A,B,C,D વિકલ્પો આપેલ છે આપને અલગથી આપેલ OMR Sheet પર પ્રશ્નનો જે જવાબ સાચો હોય તેનાં વિકલ્પની સામે દર્શાવેલ વર્તુળ ને પેનથી પૂર્ણ ઘટ્ટ કરો. દરેક પ્રશ્ન માટે એક ગુણ ફાળવેલ છે.

- 1) મલ્ટિમીડિયામાં મહત્તમ કેટલા માધ્યમોને સાંકળી શકાય?
(A) 3 (B) ૪ (C) ૫ (D) ૮
- 2) kung fu panda અને Smurfs ફિલ્મના ઉદાહરણ છે.
(A) વિડીયો (B) એનિમેશન (C) સાઉન્ડ (D) બધા આપેલ
- 3) Time, Century, Bookmark વગેરેની ચેનામાંથી કયા પ્રકારના ફોન્ટનાં ઉદાહરણ છે?
(A) Aira (B) Typeface (C) serif (D) Sans serif
- 4) આવાજના એનેલોગ સ્વરૂપને તરીકે ઓળખવામાં આવે છે?
(A) ઓડિયો (B) સાઉન્ડ (C) (a) અને (b) બંને (D) એક પણ નહીં
- 5) મલ્ટિમીડિયા માટે લખાણ સ્વરૂપની વિગતો દર્શાવવા માટે શેનો ઉપયોગ કરી શકાય?
(A) ગ્રાફિક્સ (B) ટેક્સ્ટ એડિટર (C) ચિત્રો (D) ધ્વનિ
- 6) ટાઈપફેસને કયા બે વર્ગમાં વહેંચી શકાય?
(A) સેરીફ (B) સાન્સ સેરીફ (C) (a) અને (b) બંને (D) એક પણ નહીં
- 7) ચિત્રોને કયા વર્ગોમાં વર્ગીકૃત કરી શકાય?
(A) સદિશ, રાસ્ટર (B) બીટમેપ, રાસ્ટર (C) ચિત્ર, ક્લિપ આર્ટ (D) ગ્રાફિક, ચિત્ર
- 8) pixel એ શું છે?
(A) વર્તુળ (B) નાનું ટપકું (C) લાઈન (D) ચોરસ
- 9) GIF પૂરું નામ?

(A) Graphical Interchange Format (B) Graphical Intercome Format

(C) Graphics Intercome Format (D) એકપણનહિ

10) JPEGનુંપૂરુંનામ?

(A) jointPhotagrahic Expert group (B) Joint Photographic Expert Group

(C) Joint picture Expert Group (D) Joint Expert Group

11) મેક્રોમીડિયાફ્લેશ,સ્નિફિંગ્સ્ટુડીઓઅનેપેન્સિલક્યાપ્રકારનાંએનિમેશનસોફ્ટવેરનાંઉદાહરણછે?

(A) 2D (B) 3D (C) 4D (D) 5D

12) સમયપ્રમાણેથતાદર્શનીયફેરફારોનેરજૂકરવાશેનોઉપયોગકરવામાંઆવેછે?

(A) લખાણ (B) ધ્વની (C) એનિમેશન (D) ચિત્ર

13) તસ્વીરોનેડિજિટલસ્વરૂપમાંરૂપાંતરિતકરવાક્યાસાધનનોઉપયોગકરવામાંઆવેછે?

(A) સ્કેનર (B) મોડેમ (C) પ્રિન્ટર (D) મોનિટર

14) MIDIનુંસંપૂર્ણસ્વરૂપકયુંછે?

(A) Musical Instrument Data Interface (B) Musical Instrument Digital Interface

(C) Musical Image Digital Interface (D) Musical Instrument Digital Image

15) ડિજિટલકેમેરાદ્વારાઉપયોગમાંલેવામાંઆવતુંસૌથીસામાન્યચિત્રફાઈલસ્વરૂપકયુંછે?

(A) .gif (B) .jpeg (C) .tif (D) .bmp

16) જુદાજુદાઘટકોનેપુસ્તકનાંપાનાંસ્વરૂપેસ્વતંત્રરીતેદર્શાવાનીહોયત્યારેટૂલ્સઉપયોગીછે.

(A) એનિમેશન (B) ઓથોરીંગટૂલ્સ (C) નોનઓથોરીંગટૂલ્સ (D) એકપણનહિ

17)ઓથોરીંગટૂલ્સૌથીવધુપ્રચલિતછે.

(A) આઈકન (B) કાર્ડ (C) સમય (D) આપેલાતમામ

18) સીન્ફિંગ્સ્ટુડિયોનાકાર્યક્ષેત્રમાંનીચેનામાંથીકોનોસમાવેશકરવામાંઆવેછે.

(A) ટૂલબોક્સ (B) કેનવાસ (C) પેનલ (D) આપેલાતમામ

19) રેક્ટેન્ગલટૂલદ્વારા.....આકારનાલેયરનીરચનાકરીશકાય.

(A) એરસ (B) લંબચોરસ (C) વર્તુળ (D) ત્રિકોણ

- 20)કલરનુંડકવર્તુળનીત્રિજ્યાનક્કીકરેછે?
 (A) લીલો (B) ભૂરો (C) કેસરી (D) પીળો
- 21) વર્તુળનીત્રિજ્યાબદલવામાટેક્યારંગનુંડકરજૂકરવામાંઆવેછે?
 (A) લીલારંગનું (B) પીળારંગનું (C) કેસરીરંગનું (D) ભૂરારંગનું
- 22) ટેક્સ્ટ લેયરની રચના કરી લખાણ ઉમેરવા માટે કયું ટૂલ ઉપયોગી છે?
 (A) Circle (B) Text (C) Draw (D) Fill
- 23) ફ્રેમમાંસમયાંતરેદર્શાવવામાટેનાકેટલાકહોયછે.
 (A) ફ્રેમ (B) ઓબ્જેક્ટ (C) સમય (D) એકપણનહિ
- 24) ફ્રેમબાયફ્રેમઅનિમેશનમાંપદ્ધતિછે
 (A) સરળ (B) ધીમી (C) કંટાળાજનક (D) (b) અને (c) બંને
- 25) રેન્ડરિંગમાટેફાઇલકયાસ્વરૂપમાંસંગ્રહકરવામાંઆવેછે?
 (A) .sifz (B) .gif (C) .jpeg (D) .tar
- 26) એનિમેશન 2 સેકન્ડનુંકરવાEND TIMEમાંશુંલખવામાંઆવેછે?
 (A) 2 (B) 2m (C) 2s (D) 2sp
- 27) ટાઈમબારઉપરકિંમતોસેકન્ડઅનેફ્રેમમાટેકયુંચિહ્નબતાડેછે?
 (A) Sa,fa (B) S,f (C) F,s (D) Sf,fs
- 28) અંતસમયમાટેસામાન્યરીતેનીચેપૈકીકયોસમયગોઠવાયેલહોયછે?
 (A) 2s (B) 5s (C) 3s (D) 6s
- 29) નીચેનાપૈકીકયુંપદઅસરનેરજૂકરેછે,જેમાંએકછબીબીજીછબીમાંપરિવર્તિતથાયછે?
 (A) મોડિંગ (B) ટૂલિંગ (C) કાઈનેમેટિક્સ (D) કીફ્રેમ
- 30) ફ્રેમપ્રતિસેકન્ડમાટેસામાન્યરીતેનીચેનાપૈકીકઈગોઠવણહોયછે?
 (A) 15 (B) 30 (C) 24 (D) 28

- 31) નીચેના પૈકી કયું પદ સીધા હોય તેવા ઓબજેક્ટની ગતિ અને હલન ચલનનો અભ્યાસ રજૂ કરે છે?
 (A) એનીમેશન (B) કાઈનેમેટિક્સ (C) ટૂલિંગ (D) મોડિંગ
- 32) બીલાઈન પૂરું કરવા માટે છેલ્લા બિંદુ ઉપર રાઈટ ક્લિક કરી _____ પસંદ કરવામાં આવે છે.
 (A) End Bline (B) Stop Bline (C) Close Bline (D) Loop Bline
- 33) સામાન્ય રીતે ગોઠવણ હોય છે, જે સ્તર પર રહેલી વિગતો દર્શાવે છે.
 (A) Blend (B) (a) અને (b) બંને (C) Composite (D) એકપણ નહિ
- 34) ગ્રેડીયન્ટ સ્તરમાં params ભાગ ઉપર નામનું પ્રચાલ (પેરામીટર) જોવા મળશે.
 (A) Blend method (B) Object method (C) rcomposite method (D) એકપણ નહિ
- 35) નીચેના પૈકી કઈ પેનલ સ્તરનાં પરિબલો દર્શાવે છે?
 (A) સ્તર (B) કી-ફ્રેમ (C) પેરામીટર (D) ટાઈમ ટ્રેક
- 36) દરેક સ્તરના નીચેના પૈકી કયા પોતાના ભાગ હોય છે?
 (A) ફ્રેમ (B) કી-ફ્રેમ (C) પેરામીટર (D) પેનલ
- 37) નીચેના પૈકી કયું પદ જુદી જુદી વસ્તુઓને એક જૂથમાં ભેગી કરવા માટે છે?
 (A) કલસ્ટર (B) ઈનલાઈન (C) પેરામીટર (D) એનકમ્પ્યુલેશન
- 38) નીચેના પૈકી કયો સ્તરનો પ્રકાર છે?
 (A) ટાઈમબાર (B) ગ્રેડીયન્ટ (C) પેલેટ (D) એનિમેટ એડિટીંગ મોડ
- 39) ઈમેજને આયાત કરવા માટે કયો વિકલ્પ પસંદ કરવામાં આવે છે?
 (A) Edit → Import (B) File → Import (C) Tools → Import (D) એકપણ નહિ
- 40) ઈમેજનું કદ બદલવા માટે કયા કલરની બે બિંદુઓ જોવા મળે છે?
 (A) લાલ રંગનું (B) લીલા રંગનું (C) પીળા રંગનું (D) કાળા રંગનું
- 41) રોટેશન ડકનો ઉપયોગ શેના માટે કરી શકાય?
 (A) ઈમેજને બદલવા (B) ઈમેજને ફેરવવા (C) ઈમેજને ચલાવવા (D) એકપણ નહિ
- 42) માસ્કનો આકાર બદલવા ટૂલનો ઉપયોગ કરી શકો છો.

(A)B-Line Tool (B)Rotate Tool (C)Masking Tool (D)એકપણનહિ

43) Amountનીકિંમત.....લેયરનેપૂરેપૂરુંપારદર્શકસૂચવેછે

(A)૧ (B)૦ (C)૨ (D)૩

44) લેયરનાવિસ્તારનેછુપાવવાઅથવાઉઘાડાપાડવામાટેનીચેનામાંથીકઈલાક્ષણિકતાવાપરાયછે?

(A)ટૂવીનિંગ (B)માસ્કિંગ (C)મોર્ફિંગ (D)એનકેપ્સ્યુલેશન

45) નીચેનામાંથીકઈબ્લેન્ડમેથડઓબ્જેક્ટનેછુપાવવામાટેઅનેઉઘાડામાટેવાપરાયછે?

(A)કમ્પોઝિટ (B)આલ્ફાઓવર (C)સ્ટ્રેઈટઓનટુ (D)સ્ટ્રેઈટ

46) એનિમેટેડચિત્રસીન્કિંગ.....જેવાફોર્મેટમાંરેન્ડડ્ડફાઈલછે.

(A)Gif (B)jpeg (C)bmp (D)આપેલાતમામ

47)એટલે જુદીજુદી વસ્તુઓને જૂથમાં ભેગી કરવી.

(A) Composite (B) Gradient (C) Encapsulation (D) એકપણનહિ

48) Rotateઅને circleસ્તરનેપસંદકરીએત્યારે.....કલરનુંડકદર્શાવેછે.

(A) Green (B) Red (C) Yellow (D)Pink

49) કેનવાસ એનિમેશન બનાવવા માટે ના.....ઉમેરવામાં આવેછે.

(A) ડ્રોઈંગ (B) ચિત્રો (C)ગ્રેડીયંત (D)બેકગ્રાઉન્ડ

50) વાદળ (cloud) દોરવામાટે_____ટૂલપસંદકરો.

(A) scale (B) Bline (C) rotate (D) આગળનાતમામ

